

# 7. NÜRTINGER 17. Juli 2010 DRACHENBOOTCUP

Bootshaus des Ruderclub Nürtingen

Wörthstr. 20, 72622 Nürtingen

Start, Wörth-Brücke, Ziel ca. 50 m stromabwärts vom Bootshaus

Streckenlänge ca. 250m

## WettkampfregeIn

- **Team Mixed:** ein Drachenbootteam besteht aus 16 Paddlern – davon mindestens **4 Paddlerinnen** plus 1 TrommlerIn. Es darf auch mit weniger Teammitgliedern gefahren werden, was jedoch nicht wirklich zur Schnelligkeit des Bootes beitragen dürfte. **Mehr** als 16 + TrommlerIn sind nicht gestattet.
- **Team Frauen:** falls nur „Mädels“ zusammenkommen, gibt es eine extra Klasse für Frauen-Mannschaften.
- **Team Wild:** falls ein Team keine komplette Mannschaft (16 PaddlerInnen) stellen kann, können u.U. auch Boote aus mehreren Teams zusammengesetzt werden.
- Pro Team sind höchstens 2 aktive Drachenboot-, Ruder- oder Kanusportler erlaubt, sonst wird´s unfair.
  
- Unvollständiges Team beim Rennen:
  - o Für jede fehlende PaddlerIn gibt´s 3 Sekunden aufgebremmt
  - o Fehlt der/die TrommlerIn gibt´s 30 Sekunden aufgebremmt
  
- Jedes Team benennt einen **Teamkapitän**, der an der Teamkapitänbesprechung teilnimmt. Er ist der Ansprechpartner des Veranstalters und informiert sein Team über die Teilnahmebedingungen, die WettkampfregeIn, die Sicherheitsbestimmungen und den Haftungsausschluss.  
Er reicht spätestens zur Teambesprechung eine vollständige Teilnehmerliste ein. Ohne Teamliste keine Startberechtigung.

# 7. NÜRTINGER 17. Juli 2010 DRACHENBOOTCUP

- Die Steuerleute werden vom Veranstalter gestellt. Der Einsatz eigener Steuerleute ist nicht erlaubt. Ausnahmen sind nur nach Absprache mit dem Veranstalter möglich.
- Den Anweisungen der Steuerleute und dem Einweisungspersonal beim Ab- und Anlagern ist uneingeschränkt Folge zu leisten.
- Boote und Paddel werden vom Veranstalter gestellt. Mit allen Ausrüstungsgegenständen bitte pfleglich umgehen. Das fände der Besitzer korrekt.
- Unterwegs auszusteigen, weil man das schon mal bei Gewinnern im Fernsehen gesehen hat ist viel zu gefährlich und daher **total verboten**.
  
- Sollte es wirklich einen Protest gegen die Wertung eines Laufes geben, so muss dieser spätestens 15 Minuten nach dem Rennen schriftlich eingereicht werden. Hierfür wird eine **Protestgebühr von 21,- €** erhoben.
- Die Jury besteht aus der Rennleitung und den Steuerleuten der betroffenen Boote. Bei Stimmgleichheit entscheidet die Stimme des Rennleiters, weil der der „Schlauste“ ist.
- Sollte dem Protest dann stattgegeben werden, so wird die Gebühr erstattet. Bei Ablehnung geht der Betrag als Spende an den Club.
  
- Jedes Team bestreitet mind. 2 Wettrennen
  
- Erscheint ein Team nicht rechtzeitig (**20 Minuten vor Start am Ablegesteg**), so darf es diesen Lauf einfach nicht mitfahren, die anderen sind ja dann auch schon weg.
  
- Das **schnellste Team** in der jeweiligen Klasse wird über 2 Vorläufe (Zeiten werden addiert), einen Zwischenlauf und den Finallauf ermittelt. Die schnellste Mixed-Mannschaft erhält den von der Stadt Nürtingen gestifteten Wanderpreis (Drachepokal). Für die schnellsten Frauen, den 2. und 3. Preis bei den Mixed gibt's natürlich auch was!
  
- Das Team mit dem **besten Outfit** und dem lustigsten Auftritt erhält auch einen Preis. Den denken wir uns noch in Ruhe aus....

# 7. NÜRTINGER 17. Juli 2010 DRACHENBOOTCUP

- Die genaue **Renneinteilung und der Zeitplan** werden kurz vor dem Drachenbootcup festgelegt und im Internet unter [www.ruderclub-nuertingen.de](http://www.ruderclub-nuertingen.de) veröffentlicht. Denjenigen die nicht ins Netz geschaut haben, wird dies spätestens auf der Teambesprechung bekannt gegeben.

## Teilnahmebedingungen

- Alle TeilnehmerInnen müssen in der Bekleidung, die sie während des Rennens tragen **sicher schwimmen** können. Die TeilnehmerInnen müssen in der körperlichen und gesundheitlichen Verfassung sein, die sportliche Betätigung eines Drachenbootrennens auszuüben.
- Die **Teilnahmegebühr beträgt 130,- € pro Team** und beinhaltet eine Trainingseinheit. Die Meldung ist erst nach Zahlungseingang auf das Konto des Ruderclub Nürtingen bei der

KSK Esslingen-Nürtingen  
(BLZ 611 500 20)  
Kto-Nr.: 48 21 08 76

wirksam und verbindlich.

- **Meldeschluss ist der 13. Juni 2010.**  
Die Meldung erfordert das vollständig ausgefüllte Anmeldeformular, sowie eine vorläufige Namensliste der teilnehmenden PaddlerInnen.
- Die Teilnehmerzahl ist begrenzt, falls zu viele Meldungen eingehen, werden die Teams in der Reihenfolge der Meldungen ausgewählt.

# 7. NÜRTINGER 17. Juli 2010 DRACHENBOOTCUP

- **Haftungsausschluss:** Jede/r TeilnehmerIn nimmt auf eigene Verantwortung und eigenes Risiko an der Veranstaltung teil. Weder der Ruderclub Nürtingen e.V., noch sonstige an der Organisation oder Durchführung beteiligte Personen können für materielle, körperliche oder sonstige Schäden oder Verluste haftbar gemacht werden.

## Training

- Eine Trainingseinheit (ca. 60 min.) ist im Startgeld enthalten. Der erste Terminwunsch wird mit der Meldung abgefragt.
- Weitere Trainingseinheiten können für 2 € pro PaddlerIn gebucht werden.
- Bei unabgesagtem (12 Std. vorher) Nichtzustandekommen eines Training müssen wir euch die Gebühr leider berechnen.
- Trainingszeiten ab dem 14.06.10 jeweils ab 17:00 Uhr, nach Absprache mit Axel Jahn (Kontaktdaten werden mit der Meldebestätigung weitergeleitet)

## Nützliche Tipps

### Kleidung:

Drachenbootfahren ist ein Wassersport! Bitte beachten, dass die Kleidung nass werden kann, d. h. Wechselkleidung mitbringen. Am besten ist leichte Sportkleidung (wenn möglich einheitlich zur Erkennung der Teams) und Turnschuhe.

### Umkleidemöglichkeiten:

Im Bootshaus des Ruderclubs stehen Umkleiden zur Verfügung. Für Kleidung und Wertgegenstände wird keine Haftung übernommen.

# 7. NÜRTINGER 17. Juli 2010

## DRACHENBOOTCUP

### Essen und Verpflegung:

Auf dem Gelände des Ruderclubs Nürtingen bieten wir, wie immer eine reichhaltige Bewirtung an.

### Anfahrt:

Autobahn A8 Ausfahrt Wendlingen, Richtung Nürtingen/Reutlingen/Tübingen, in Nürtingen Richtung Metzingen fahren, nach dem Überqueren des Neckars gleich links, nach ca. 300 m, (Fahrschule Wolfer) links vorfahren und parken. Am Ruderclub direkt sind keine Parkmöglichkeiten!



### Auswahl der Besatzung:

Bitte teilen Sie Ihr Team in Rechts- und Linkspaddler auf. Es ist darauf zu achten, dass die rechte und linke Seite ungefähr gleich schwer ist. Die Leute, die den besten Bewegungsablauf und Rhythmus haben, sind am sinnvollsten vorne links und rechts als „Schlagmänner“ zu platzieren. Sie müssen sich untereinander und mit dem Trommler absprechen, damit ein Gleichschlag zustande kommt.

# 7. NÜRTINGER 17. Juli 2010 DRACHENBOOTCUP

## Ein- und Aussteigen:

Das Ein- und Aussteigen wird bankweise von vorne nach hinten durchgeführt. Am besten stellen sich die Paare schon in der richtigen Reihenfolge auf dem Steg auf, dann geht's am Schnellsten.

## Der Trommler:

Er bestimmt gemeinsam mit den „Schlagleuten“ den Takt und gibt diesen an die Mannschaft weiter. Falls die Mannschaft beim Start nicht bereit ist, muss der Trommler beide Trommelstöcke senkrecht nach oben heben. Er feuert die Mannschaft nicht nur mit der Trommel, sondern auch verbal beim Rennen an.

## Start:

Die Boote werden aufgerufen und auf der Startlinie vom Starter ausgerichtet. Das Startkommando lautet:

- „**are you ready**“ (Konzentration, Paddel außerhalb des Wassers im Anschlag)
- „**Attention**“ (Paddel werden ins Wasser gesetzt)
- „**Go**“ (die Paddel werden mit zuerst kurzen kräftigen Zügen durchs Wasser gezogen, dann wird zu einem längeren Schlag übergegangen)

## Training:

Damit das Ein- und Aussteigen, die Koordination der Paddelarbeiten und die Kommandos am Wettkampftag schon etwas eingespielt sind, wird das Nutzen eines **kostenlosen Trainings** empfohlen.